

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение.....	3
Глава 1. Общая характеристика интеллектуальных прав в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей.....	5
1.1. Правовая природа результатов творческого труда, создаваемых в виртуальной и дополненной реальностях.....	5
1.2. Субъекты и интеллектуальные права в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей.....	13
1.2.1. Авторство на результаты интеллектуальной деятельности, создаваемые с помощью технологий виртуальной и дополненной реальностей. Определение правового статуса их создателя.....	16
1.2.2. Проблемы определения круга субъектов правоотношений по поводу сложных объектов интеллектуальных прав в области технологий виртуальной и дополненной реальностей.....	20
1.2.3. Особенности определения субъектов интеллектуальных прав на товарные знаки, используемые в виртуальной реальности.....	23
1.2.4. Понятие, классификация и особенности распределения интеллектуальных прав в сфере виртуальной и дополненной реальностей.....	26
1.3. Техническая сущность технологий виртуальной и дополненной реальностей.....	28
1.3.1. Обзор характерных современных устройств XR.....	28
1.3.2. Особенности разработки современных технологий XR.....	36
1.3.3. Применение технологий XR.....	38
1.4. Залог интеллектуальных прав в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей.....	44

Глава 2. Охрана и защита прав в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей.	59
2.1. Охрана интеллектуальных прав в сферах виртуальной и дополненной реальностей.	59
2.2. Базовые модели защиты технологий виртуальной и дополненной реальностей в сфере права интеллектуальной собственности.	80