

Содержание

Вступление	4
Что такое эйдопедагогика	4
Откуда берётся память	4
Откуда берётся красивая речь	6
О системе игр «Ассоциации по действию»	7

Методические рекомендации к играм

1. Игры по картинкам	8
1.1 Игра «Что он делает?»	8
1.2 Игра «Что он делает? — Повторялочка»	8
1.3 Игра «Кто больше?»	10
1.4 Игра «Кто больше? — Повторялочка»	10
1.5 Игра «Кто больше? — Менялка»	11
1.6 Игра «Как он это делает?» (скорость действия)	11
1.7 Игра «Найди пару по скорости»	12
1.8 Игра «Как он это делает?» (образ действия)	13
1.9 Игра «Найди пару по образу действия»	13
1.10 Игра «Как он это делает?» (эмоциональность действия)	14
1.11 Игра «Найди пару по эмоциональности действия»	14
1.12 Игра «Где он это делает?»	14
1.13 Игра «Где он это делает?» (без наглядной опоры)	15
1.14 Игра «Ряды по месту действия»	16
1.15 Игра «Ряды по месту действия» (без наглядной опоры)	17
1.16 Игра «Сравнительные пары по месту действия»	17
2. Методические рекомендации к играм по картинкам и словам	19
2.1 Игра «Парочки со словами»	19
2.2 Игра «Аналогичные пары»	20
2.3 Игра «Цепочки со словами»	21
2.4 Игра «Объединялочка»	22
3. Игры по алгоритмам	24
3.1 Игра «Скажи красиво»	24
3.2 Игра «Рассказ — буриме»	24
3.3 Игра «Рассказ-путанка»	25
3.4 Игра «Узелки на память»	26